**FELHASZNÁLÁSI HOZZÁJÁRULÁSI ÉS SZERZŐI JOGI LEMONDÓ NYILATKOZAT**

Név: …………………………………………………………………………………

Lakcím: …………………………………………………………………………………

Személy ig. szám: ………………………………………………………

Édesanyja neve: ………………………………………………………

Születési hely és idő: ………………………………………………………

Elérhetőségek (telefon, e-mail): …………………………………………

**Kiskorú pályázó esetén törvényes képviselőjének adatai:**

Név: …………………………………………………………………………………

Lakcím: …………………………………………………………………………………

Személy ig. szám: ………………………………………………………

Édesanyja neve: ………………………………………………………

Születési hely és idő: ………………………………………………………

Elérhetőségek (telefon, e-mail): …………………………………………

Alulírott ………………………………………… hozzájárulok, hogy a Művészetek Háza Gödöllő Nonprofit Közhasznú Kft. „MESEFÜZÉR” mesepályázati felhívására benyújtott alkotásomat díjmentesen, nyilvánosan közzétegyék digitális és nyomtatott formában, hogy a Művészetek Háza Gödöllő Nonprofit Közhasznú Kft. reklámanyagaihoz nyomtatott és digitális felületein felhasználja azt, szerkesztett vagy eredeti változatban egyaránt.

Fenti hozzájárulásaim időben és térben korlátlanok, jelen nyilatkozat aláírásával a beadott műhöz fűződő mindennemű vagyoni szerzői jogaimról lemondok, jogi igényeimet a jövőben sem érvényesítem. A mű felhasználásáért járó díjazásért ezen nyilatkozatommal kifejezetten lemondok és kijelentem, hogy díjigényt a jövőben sem kívánok érvényesíteni.

Alulírott Pályázó kijelentem, egyben feltétlen jogszavatosságot vállalok, hogy a szerzői jogról szóló 1999. évi LXXVI. számú törvényben foglalt **összes** - a pályázatomban megnevezett mese és/ vagy kép felhasználáshoz a **szükséges mértékű** szerzői- és szomszédos **jogokkal rendelkezem, azok a Mesefüzér pályázatot megelőzően semmilyen formában nem jelentek meg nyilvánosan.**

Tudomásul veszem továbbá, hogy amennyiben jelen nyilatkozatomban valótlan adatot szolgáltatok, úgy az anyagi és szerzői jogi jellegű következményeket viselem.

Gödöllő, ……………………………

…………………………………………

Aláírás

(kiskorú pályázó esetén törvényes képviselőjének aláírása)